

Die QR-Code-Rallye „... gemeinsam in der Bibliothek auf der Jagd nach dem Superschurken“ ist ein Projekt der Büchereizentrale Schleswig-Holstein und der Medienanstalt Hamburg/ Schleswig-Holstein.

www.bz-sh.de



Büchereizentrale
Schleswig-Holstein

An der Gestaltung der Rallye haben mitgewirkt: Studierende der FH Kiel, Studierende der Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg, Krimiautorin Sabine Trinkaas, Actionbound, Kolleginnen und Kollegen aus den Bibliotheken in Bordesholm, Kiel, Kronshagen, Rendsburg.

Gefördert von:



**Liebe Lehrerinnen
und Lehrer!**
**Ihre Veranstaltung
findet statt am:**

.....

Mein Name ist **JAMES BOUND.**

... gemeinsam in der Bibliothek auf der Jagd nach dem Superschurken



QR-Code-Rallye mit Smartphones/ Tablets zur Bibliothekseinführung ab der 5. Klasse



Büchereizentrale
Schleswig-Holstein

Was ist eine QR-Code-Rallye?

www.bz-sh.de



QR-Codes sind aus kleinen schwarzen und weißen Zeichen zusammengesetzte Quadrate, die mit Smartphones oder Tablets eingescannt und ausgelesen werden können. Hinter den QR-Codes können sich Webadressen, Filme, Audios, Texte und vieles mehr verbergen.

... gemeinsam in der Bibliothek auf der Jagd nach dem Superschurken.

Eingebunden in eine Spionagegeschichte lernen die Schülerinnen und Schüler die Bibliothek mittels QR-Codes kennen. Sie werden in die Lösung des Falls einbezogen und helfen James Bond, den Übeltäter zu ermitteln.

Mithilfe der kostenlosen Bildungs-App „Actionbound“ begeben sich die Schülerinnen und Schüler auf eine digitale Erlebnistour durch die Bibliothek. Mit Smartphones oder Tablets geht es auf die Suche nach versteckten QR-Codes, um die Aufgaben und Rätsel zu lösen, die sich dahinter verbergen. Jede Lösung bringt das Team näher ans Ziel – und vermittelt auf spielerische Weise Wissenswertes über die Nutzung und die Angebote der Bibliothek.

Die QR-Code-Rallye ist für Schülerinnen und Schüler ab der 5. Klasse konzipiert.

Welche Ziele wollen wir mit dieser QR-Code-Rallye erreichen?

Der Lernprozess der Schülerinnen und Schüler findet auf verschiedenen Ebenen statt: Die technische Ebene bietet das Werkzeug, um auf der spielerischen Ebene Spaß zu haben und gleichzeitig auf der inhaltlichen Ebene etwas über die Bibliothek zu erfahren.



Die Schülerinnen und Schüler ...

- erweitern mit den QR-Codes den realen Raum Bibliothek durch die virtuellen Medieninhalte, die sich hinter den QR-Codes verbergen.
- lernen durch die spielerische Vermittlung die Bibliothek als modernen und lebendigen Ort für Recherche und Information kennen.
- üben den kompetenten Umgang mit Smartphones und Tablets.
- lernen QR-Codes, ihre Funktionsweise sowie mögliche Gefahren kennen und werden in die Nutzung des W-LANs der Bibliothek eingeführt.

Wie können Sie mit Ihrer Klasse an einer QR-Code-Rallye teilnehmen?

Öffentliche Bibliotheken stehen allen Schulen als Bildungspartner zur Vermittlung von Medien- und Informationskompetenz zur Verfügung.

Sprechen Sie Ihre Bibliothek vor Ort an, wenn Sie sich für die Teilnahme an der QR-Code-Rallye interessieren. Ihre Bibliothek vereinbart dann gerne alles Weitere direkt mit Ihnen.